

# THOMPUZZ

## CHARGEMENT :

**TO7 :** Tapez le chiffre 2 puis la touche ENTREE à partir du menu d'initialisation.

**MO5\* :** MODE A : Tapez LOAD puis la touche ENTREE.

Quand "OK" apparaît tapez RUN ENTREE.

MODE B : Tapez RUN" ENTREE.

(\*+ Stylo optique).

## PRINCIPE :

C'est une adaptation du jeu TAMGRAM, c'est-à-dire qu'il faut reconstituer une figure à l'aide de briques élémentaires, toujours les mêmes.

## FONCTIONNEMENT :

- Un mode d'emploi très détaillé est fourni. Il y a possibilité de le sauter si on connaît déjà le jeu.

- Le joueur peut choisir une figure ou laisser l'ordinateur en tirer une au sort.

- 6 niveaux de difficulté sont prévus qui prennent en compte :

- la présence ou non de quadrillage qui aide au repérage ;

- le coloriage ou non des briques élémentaires dans le dessin reconstitué.

- Le joueur utilise le stylo optique pour construire sa figure. Il a la possibilité d'effacer des briques déjà placées. Chacune de ses actions est comptabilisée en gain ou en perte.

- Le solde constitue les points obtenus par le joueur. L'existence d'un record à battre doit apporter une stimulation supplémentaire.

## MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS.

Vous avez réalisé un programme (jeux, éducation, utilitaire, etc...) et vous souhaitez le faire éditer. N'hésitez pas, contactez-nous.

## INNELEC - NO MAN'S LAND

Direction des programmes

110 bis, av. du Général-Leclerc - 93506 Pantin Cedex France