

SOFTBOOK®

STONE ZONE

STONE ZONE

— Une fois le jeu chargé, la démo démarre automatiquement après quelques secondes. Elle le montrera comment pousser les caoutchoucs, comment tuer les Gonards avec le TNT ou les rochers, comment faire tomber les rochers sur les pics.

— Dans chaque galerie, tu devras ramasser un nombre minimum de diamants pour que la porte de sortie apparaisse.

— Chaque paquet de TNT ramassé te donne 3 bâtons de dynamite. Faire “ACTION” pour lâcher et amorcer 1, 2, 3, 4 ou 5 bâtons de TNT : l’explosion sera plus ou moins forte.

— Le TNT amorcé explose après quelques secondes. On peut désamorcer et récupérer le TNT jusqu’à la dernière seconde avant qu’il n’explose.

— Apprends à utiliser les caoutchoucs en les poussant plus ou moins fort (plus ou moins d’élan). Attention, ils rebondissent et peuvent tuer tout ce qui bouge !...

— A trois millions de points, un nouveau gang-man rejoint le gang.

— Si il arrive qu’un gang-man soit bloqué, ou ne puisse plus sortir, tu pourra “geler” le jeu puis appuyer sur R pour rejouer. Mais attention, tu perdras évidemment ton gang-man.

POUR S'ENTRAÎNER :

Aller à gauche de l'écran et sélectionner un numéro de galerie en poussant les déclencheurs + et - ; puis entrer dans la galerie par la porte clignotante.

POUR FAIRE UNE PARTIE ENTIÈRE :

Passer dans le couloir situé à droite de l'écran, puis entrer dans le jeu par la porte clignotante.

POUR CHOISIR LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ :

Faire tomber le rocher situé en haut de l'écran dans un des 3 entonnoirs rouges : à gauche pour Facile, au milieu pour Moyen et à droite pour Difficile. La lettre F, M, ou D apparaît alors en haut à droite de l'écran.

POUR ENTRER UN SUPER-SCORE :

Donner les directions droite ou gauche pour sélectionner les lettres et "ACTION" pour valider la lettre choisie.

COPYRIGHT SOFTBOOK

Toutes reproductions strictement interdites. (Loi du 11 Mars 1957).

SOFTBOOK  **K**[®]

le choix de jouer

Nous préparons des logiciels pour toi... et nous avons hâte de te connaître.

Découpe cette page et envoie-la à l'adresse qui se trouve au dos de la boîte.

Ton prénom : Ton âge :

Tu habites dans quelle ville ?

Tu utilises quel ordinateur ?

Avec cassette ou disquette ?

Avec manettes de jeu ?

Utilises-tu un Minitel ?

Aimes-tu les genres de jeu suivants :

ARCADE/ACTION :

AVENTURE :

JEU DE RÔLE :

WARGAME :

SIMULATION :

REFLEXION :

E : Enormément

B : Beaucoup

U : Un peu

P : Pas du tout

Autre :

Quels sont les titres des trois jeux que tu préfères ?

1 :

2 :

3 :

N'oublie pas de rappeler lequel des logiciels **Softbook** tu viens d'acheter :

Rubrique bonne (ou mauvaise) humeur : Donne-nous tes suggestions et critiques :

.....
Facultatif : Pour recevoir notre catalogue et des informations sur nos prochains jeux :

NOM : Prénom :

Adresse :

Ville : Code postal :

COMMANDES SOFTBOOK

THOMSON				AMSTRAD
	MO5 TO7/70	MO6	TO8 TO9	CPC 6128 CPC 464
HAUT	Q	Q	S	S
BAS	W	W	X	X
GAUCHE	<	,	L	<
DROITE	>	;	M	>
“ACTION”	shift space	shift direction space	shift space	shift ou space ou Tab
“GELER” LE JEU	STOP	STOP	STOP	ESC
CONTINUER LE JEU	CNT	CNT	#	“ACTION”
REJOUER	STOP puis R	STOP puis R	STOP puis R	ESC puis R

Il est possible à tous moments du jeu de repasser en mode « manettes de jeu » simplement en donnant une direction avec la manette, et de repasser en mode « clavier » en appuyant sur la barre d'espace.

SOFTBOOK ? C'est pour toi aussi. . .

Le Choix de créer !

Softbook c'est d'abord . . .

Un groupe d'auteurs qui existe depuis deux ans déjà, des auteurs qui créent, inventent des jeux et les programment, qui s'entraident et qui partagent une passion commune.

Softbook c'est également . . .

Des gens qui ont décidé de ne pas subir passivement les problèmes et accidents de l'édition de logiciels.

La meilleure solution : nous traitons l'édition nous-mêmes. Inutile de dire que nous connaissons le point de vue de l'auteur : c'est le nôtre !

Notre premier souci reste le même depuis nos débuts : favoriser la création de logiciels de qualité.

Softbook existe pour que toi, auteur chevronné ou débutant, puisses faire connaître tes Softs au public.

Comme nous, tu pourras compter sur des aides matérielles et techniques, des droits d'auteur élevés, une édition de qualité, des plans de distribution avec des quantités minimum, et la liste n'est pas limitative...

Intéressé(e) ?

N'hésite pas à envoyer un petit mot : Laurent te répondra et t'accueillera dans le groupe - (*Laurent SARVER, 39, rue Saint-Antoine, 75004 PARIS*), ou bien appelle-nous sur Minitel :

- à partir de Décembre 1986 : • compose le 3614 puis tape 178190180*SOFT ;
- dès le début de 1987 : • compose le 3615 puis tape SOLARIS.