

SOFTBOOK

SPACE TUNNEL

MANUEL D'UTILISATION

S P A C E T U N N E L

COMMANDES DU JEU :

- "ACTION" pour tirer les roquettes.
- "ACTION" + "BAS" pour larguer les bombes.

TABLEAU DE BORD :



FONCTIONNEMENT DU TABLEAU DE BORD :

- R: le radar représente le relief du tunnel et le spot de votre vaisseau.
- V: représente le nombre de vaisseaux restant de votre escadrille.
- F: cette jauge indique le niveau de fuel de votre vaisseau.
- B: représente le nombre de bombes disponibles.
- N: indique le niveau en cours (9 niveaux).
- S: indique votre score.

COMMANDES POUR ENTRER LE SUPER SCORE :

Tapez vos initiales et appuyez sur ENT ou ENVOI pour valider.

COMMANDES SOFTBOOK

	THOMSON			I.B.M.	ATARI
	MO5 TO7/70	MO6	TO8 TO9	PC XT AT COMPATIBLES	ST
HAUT	Q	Q	S	S	S
BAS	W	W	X	X	X
GAUCHE	<	,	L	K	L
DROITE	>	;	M	L	M
« ACTION »	shift space	shift direction space	shift space	shift space	shift space
« GELER » LE JEU	STOP	STOP	STOP	ESC	ESC
CONTINUER LE JEU	CNT	CNT	//	TAB	TAB
SE DECOINCER	STOP puis R	STOP puis R	STOP puis R	F1	F1

- A) Sur TO8, TO9 et TO9 + les manettes de jeu sont fortement recommandées.
- B) Sur TO8, TO9 ou TO9 + , tous les périphériques (lecteur de disquette externe, imprimante, etc...) doivent être éteints et déconnectés lors du chargement du jeu.
- C) Sur les micro ordinateurs THOMSON, il est possible à tout moment du jeu de repasser en mode « manette de jeu » simplement en donnant une direction avec la manette, et de repasser en mode « clavier » en appuyant sur la barre d'espace.