

PAYS DU MONDE

AUTEUR : JEAN-MICHEL CRUELLS

Pays du monde fonctionne avec les configurations suivantes :

- T07/70
- MO5
- T09

munis d'un magnétophone.

PRELIMINAIRES

Pour des raisons de capacité en mémoire, les différents continents sont répartis en deux groupes de la manière suivante :

Groupe 1 : AFRIQUE, EUROPE, OCEANIE.

Groupe 2 : AMERIQUE, ASIE.

Il faut donc repérer ces deux groupes sur la cassette. Pour cela :

- Connectez le magnétophone au micro-ordinateur.
- Mettez votre micro-ordinateur sous tension.
- Insérez la cassette dans le magnétophone en prenant garde qu'elle soit rebobinée en début de bande.
- ATTENTION ! Choisissez la face qui correspond à votre appareil :
 - MO5 face **1**, verte.
 - TO7/70 et TO9, face **2**, rouge.
- Mettez le compteur du magnétophone à zéro.
- Enfoncez la touche **LECTURE** de votre magnétophone.

Sur TO7/70,

- Tapez **1**, puis **LOAD "ESSAI"** et appuyez sur la touche **ENTREE**.

Sur MO5,

- Tapez **LOAD "ESSAI"** et appuyez sur la touche **ENTREE**.

Sur TO9,

- Tapez **4**, puis **LOAD "ESSAI"** et appuyez sur la touche **ENTREE**.

Le magnétophone démarre, surveillez l'opération de façon à noter le numéro du compteur lorsque l'ordinateur indiquera : **SKIP G1** (pour le premier groupe), **SKIP G2** (pour le deuxième groupe).

Cette manipulation n'est à opérer qu'une seule fois, elle permet de gagner du temps lorsque l'on souhaite passer d'un groupe de continents à l'autre.

CHARGEMENT ET MISE EN MARCHÉ

- Insérez la cassette dans le magnétophone.
- Vérifiez qu'elle est bien rebobinée au début et que la face correspond à votre micro-ordinateur.
- Mettez le compteur à zéro.
- Enfoncez la touche **LECTURE** du magnétophone.

Tapez **RUN"** et appuyez sur la touche **ENTREE**.

Le magnétophone démarre, le programme va se charger.

PRINCIPE

Les pays du monde est un atlas informatique contenant une mappe-monde et des informations sur 160 états souverains dans le monde.

Première opération : Choisissez le groupe de continents qui vous intéresse.

L'Afrique, l'Europe et l'Océanie ou l'Amérique et l'Asie.

Dès le départ il faut donc décider de consulter un groupe ou l'autre.

Si vous choisissez le groupe 1 : AFRIQUE, EUROPE et OCEANIE.

Enfoncez la touche **LECTURE** du magnétophone.

Si vous choisissez le groupe 2 : AMERIQUE, ASIE.

Enfoncez la touche **AVANCE** du magnétophone afin de positionner le numéro du compteur correspondant au GROUPE 2.

Puis enfoncez la touche **LECTURE** et appuyez sur **ENTREE**.

Trois grandes options sont proposées à l'utilisateur :

RECHERCHER (R)

FEUILLETER (F)

TESTER (T)

AIDER (A)

Choisissez une option en appuyant sur la touche R, F, T ou A.



RECHERCHER

Il arrive que l'on ait besoin de renseignements sur un pays particulier. L'option **RECHERCHER** permet d'obtenir une fiche pays avec tous les renseignements suivants :

- Le nom du pays, de la capitale, de la monnaie utilisée.
- La date de la fête nationale.
- Si le pays participe à l'Organisation des Nations Unies.
- La superficie du pays en km².
- Le nombre d'habitants.
- Le nombre d'habitants au km² (densité).
- La langue la plus couramment parlée.
- Le drapeau national.

Sur la mappemonde, une petite étoile indique l'emplacement du pays sur le continent.

Mais pour obtenir ces renseignements, il faut tout d'abord indiquer le continent sur lequel se situe le pays concerné.

On peut consulter les fiches des pays voisins en appuyant sur les touches → et ←. Pour obtenir les renseignements, appuyez sur **ENTREE**. La touche **RAZ** permet de revenir au menu.

FEUILLETER

Tout comme un livre, vous pouvez consulter les fiches de chaque pays. Choisissez tout d'abord un des cinq continents :

EUROPE, AFRIQUE, OCEANIE, AMERIQUE, ASIE.

Sachant que ces continents sont partagés en deux groupes bien distincts.

La première "fiche-pays" du continent choisi apparaît à l'écran apportant les mêmes renseignements que dans l'option **RECHERCHER**.

Pour consulter la fiche-pays suivante, il suffit d'appuyer sur la touche →. Si l'on désire revoir la fiche que l'on vient de quitter, on appuie sur la touche ←.

Pour sortir de cette option consultation, appuyez sur la touche **RAZ**.

TEST

Etes-vous vraiment calé en géographie ?

Vous le saurez en répondant aux questions posées sous la forme : **QUELLE EST LA CAPITALE DE MADAGASCAR ?**

Si vous vous trompez, vous connaîtrez malgré tout la bonne réponse. Pour quitter l'option test, appuyez sur la touche **RAZ**.

CONDITIONS DE GARANTIE

INFOGRAMES garantit tous ses produits pendant une durée d'un an, à partir de la date d'achat, contre tout vice de fabrication. En cas de retour, les cassettes ou les disquettes défectueuses seront échangées après vérification.

Pour échanger un logiciel défectueux, veuillez vous adresser à votre revendeur **INFOGRAMES** et lui remettre la cassette ou la disquette dans son emballage d'origine.

Vous pouvez aussi échanger directement votre produit en vous adressant à : **INFOGRAMES**, 79, rue Hippolyte-Kahn - 69100 Villeurbanne.

Il ne sera fait aucun échange de cassette ou disquette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des rayons magnétiques, chutes...).





LE CLUB

INFOGRAMES a créé, en 1984, un CLUB pour les amateurs de logiciels et les passionnés de micro. Aujourd'hui, avec plus de 2 000 membres, il offre un certain nombre d'avantages et en faisant partie du CLUB INFOGRAMES :

- vous recevez le TATOOU à domicile dès sa parution ;
 - vous participez à tous les concours dotés de nombreux lots dont des logiciels et des ordinateurs ;
 - vous bénéficiez de réductions importantes sur les gadgets INFOGRAMES (cravates, caleçons, posters, autocollants...);
 - vous profitez des tarifs préférentiels du CLUB pour les abonnements à des revues micro ;
 - vous pouvez demander des entrées gratuites aux salons professionnels.
- Dès votre entrée au CLUB, vous recevez un logiciel gratuit pour votre machine.
Dépêchez-vous, pour 150 F, le CLUB fait de vous un PRIVILEGIE de la micro-informatique. A bientôt.

BULLETIN D'ADHESION

Ville : Adresse :

Nom : Prénom :

Age : Profession :

(ORDINATEUR :)

MO5	<input type="checkbox"/>	TO7	<input type="checkbox"/>	TO7/70	<input type="checkbox"/>
COMMODORE 64	<input type="checkbox"/>	MSX	<input type="checkbox"/>	APPLE	<input type="checkbox"/>
AMSTRAD	<input type="checkbox"/>	TO9	<input type="checkbox"/>	AUTRES	<input type="checkbox"/>

*Quels sont les logiciels INFOGRAMES que vous possédez ?
Quels sont les périphériques de votre machine ?*

J'adhère au CLUB INFOGRAMES et veuillez trouver ci-joint un chèque de 150 F à l'ordre d'INFOGRAMES en règlement d'une cotisation annuelle.

Date :Signature

INFOGRAMES - 79, rue Hippolyte-Kahn - 69100 Villeurbanne