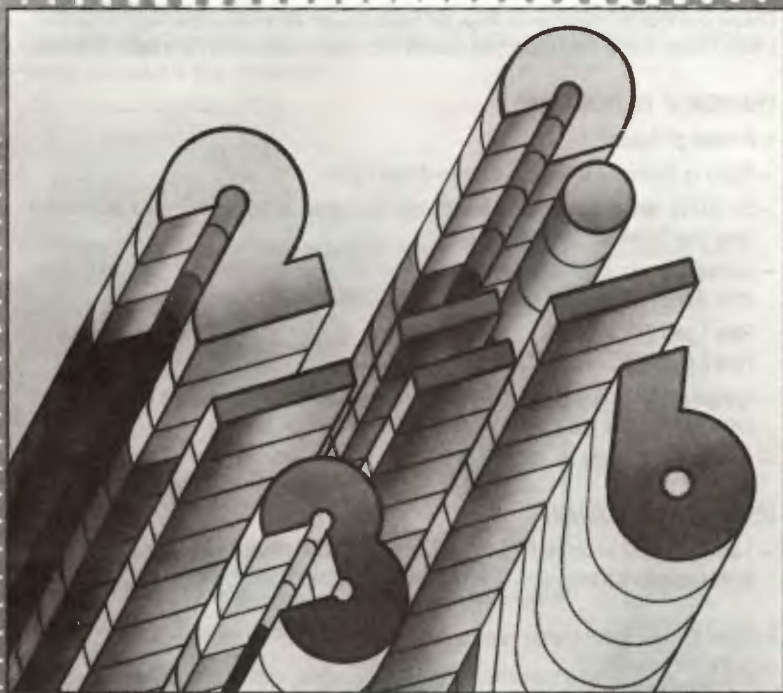


TO7, TO7I70, MO5

Ludo

APPRENTISSAGE ET ENTRAÎNEMENT



LUDO FRACTIONS

M.-F. DOUTRE

EM EDUMICRO



PRÉSENTATION

LUDO-FRACTIONS est un logiciel éducatif destiné prioritairement aux enfants de 9 à 13 ans. Ce programme leur permet de s'initier et de s'entraîner à la manipulation de fractions (définitions, réductions, comparaisons, additions).

En dialoguant avec l'ordinateur, l'enfant peut demander des rappels de définitions, une aide visuelle, une opération intermédiaire, la correction partielle ou complète, visualiser son score. Le programme s'adapte donc au niveau et aux besoins de chaque utilisateur.

Chaque opération est matérialisée, étape par étape, par une visualisation graphique simultanée. L'enfant assimile ainsi progressivement tous les mécanismes opératoires d'une façon attrayante.

CHARGEMENT DU PROGRAMME

• Rappels généraux:

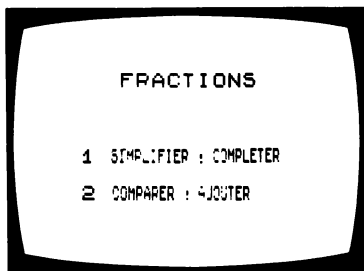
- Régler la luminosité et le volume sonore du téléviseur.
- Sur T07/70, vérifier la présence de la cartouche Basic avant de mettre l'ordinateur sous tension (ainsi que l'extension mémoire sur T07).
- Introduire la cassette dans le lecteur-enregistreur de programmes (LEP) et rembobiner si nécessaire, APRÈS AVOIR VÉRIFIÉ LE SENS D'INTRODUCTION DE LA CASSETTE:
Face 1 pour T07 et T07-70
Face 2 pour MO5
- Appuyer sur la touche 3 afin de pouvoir régler le crayon optique (T07 et T07-70), ou taper d'abord l'instruction **TUNE** puis régler le crayon (MO5).
- Appuyer sur la touche ➡ du LEP.

DÉMARRAGE DU PROGRAMME

- Taper le chiffre 2 au clavier (T07 et T07-70), ou taper RUN" (MO5). Le LEP se met en route et, après quelques instants, la page de présentation générale apparaît.

Frappez **ENTRÉE** pour charger la suite du programme. Le LEP se remet en marche, puis une page d'écran apparaît.

Frappez **ENTRÉE** ou pointez l'une des fractions à l'aide du crayon optique pour obtenir le menu général:



Appuyer le crayon optique sur le chiffre correspondant à votre choix. Le programme **1** propose également des rappels de définitions.

1 SIMPLIFIER - COMPLÉTER

Dès la fin du chargement, apparaissent à l'écran les rappels de définitions des fractions, avec visualisation graphique.

Si vous souhaitez voir apparaître d'autres exemples avant d'effectuer des opérations, pointez **↩**.

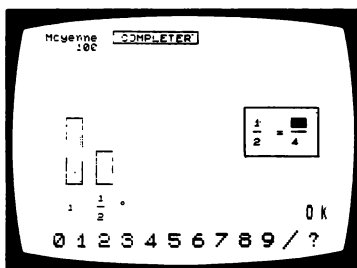
Si vous êtes prêt à commencer, pointez **OK**. Le signe **X** vous permet de quitter le programme.

Ensuite, choisissez le type d'opérations:

1 SIMPLIFIER

2 COMPLÉTER

La 1^{re} opération (générée aléatoirement) apparaît alors sur l'écran. Pour répondre, appuyez le crayon optique sur le chiffre désiré (en bas de l'écran), puis placez-le sur l'opération.



Si vous souhaitez une aide visuelle, pointez **?**, puis mettez en place les chiffres correspondant à votre réponse.

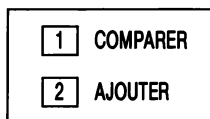
La case **☐** permet de disposer d'une « gomme » avec laquelle vous pouvez effacer, en le pointant, un chiffre déjà placé dans la réponse.

Lorsque vous êtes sûr de votre réponse, appuyez le C.O. sur **OK**. Le corrigé s'affiche à l'écran, avec le commentaire approprié.

Pour passer à l'opération suivante, pointez **OK**, puis pointez **↩**. Pour quitter le programme, pointez **X**.

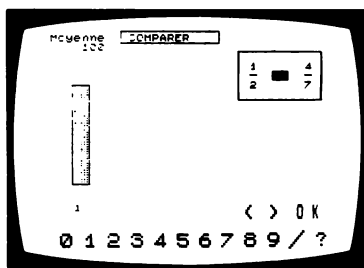
2 COMPARER - AJOUTER

Dès la fin du chargement, apparaît à l'écran le menu intermédiaire:



Appuyez le C.O. sur le chiffre correspondant à votre choix: la 1^{re} opération apparaît dans un cadre jaune, en haut et à droite de l'écran.

1 Comparer



Pour effectuer les opérations, appuyez le crayon optique sur le signe ou le chiffre désiré (au bas de l'écran), puis placez-le dans le (ou les) cadre(s) bleu ciel.

Confirmez ensuite votre réponse en pointant **OK**.

AIDE: pointez **?** pour faire apparaître l'opération intermédiaire (réduction au même dénominateur). Vous pouvez alors:

- soit effectuer l'opération intermédiaire en répondant toujours dans le cadre bleu ciel à l'aide du crayon optique,
- soit demander une aide visuelle en pointant à nouveau **?**. Effectuez ensuite l'opération intermédiaire.

Confirmez votre réponse: **OK**, puis pointez une 2^e fois **OK** pour obtenir le corrigé de cette opération intermédiaire.

Effectuez ensuite l'opération principale et confirmez votre réponse **OK**.

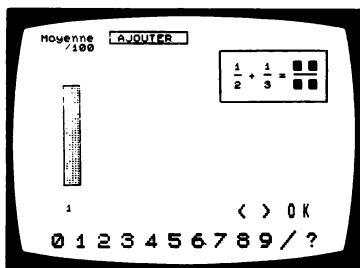
Le corrigé s'affiche à l'écran avec le commentaire approprié. Pour passer à l'opération suivante, pointez **OK**.

← permet de revenir au Menu intermédiaire.

X permet de quitter le programme.

Le score moyen s'affiche en haut et à gauche de l'écran.

2 Ajouter



Les opérations s'effectuent de la même manière que dans le programme précédent:

- pour répondre, appuyez le C.O. sur le chiffre désiré, puis placez-le sur l'écran dans le cadre bleu correspondant. Renouvelez l'opération pour chaque chiffre. Pointez **OK** pour confirmer votre réponse.
- pour obtenir une aide, pointez **?**. L'opération intermédiaire (réduction au même dénominateur) apparaît alors à l'écran. Effectuez-la, ou demandez d'abord une aide visuelle en pointant à nouveau **?**, puis effectuez cette opération intermédiaire. Confirmez votre réponse: **OK**, puis revenez à l'opération principale.

Les commandes disponibles sont identiques à celles du programme précédent.

GARANTIE

EDUMICRO garantit que ce logiciel est conforme aux spécifications annoncées au moment de la mise à disposition.

La garantie couvre les défauts de fabrication des composants physiques du support du logiciel, les erreurs éventuelles lors de la duplication, les vices cachés.

Elle ne couvre pas les éventuelles erreurs dans l'impression de la notice.

Le non-respect des recommandations d'utilisation emportera la déchéance immédiate de la garantie, de même que le retour d'un produit sans le cachet du revendeur, ni la date.

EDUMICRO ne pourra être tenu pour responsable des dommages directs ou indirects causés par l'utilisation du présent logiciel.

L'échange du logiciel reconnu défectueux par expertise se fera gratuitement pendant 6 mois à compter de la date d'achat, le port étant à la charge de l'acheteur.

PROPRIÉTÉ

Ce logiciel est et demeure la propriété intellectuelle d'EDUMICRO. Tous droits d'auteur, marques déposées, secret de fabrication sont et restent acquis à l'éditeur.

Compte tenu de la nature du logiciel et des usages, il est interdit par l'utilisateur de vendre, céder, publier, mettre à disposition à des tiers ou dupliquer ce logiciel et sa documentation.

Copyright © 1985 by Edumicro.

A détacher si nécessaire et remettre à votre distributeur.

Titre du logiciel: LUDO-FRACTIONS.

Nature: Casette Disquette

Défaut constaté:

Bande sourde Erreur d'étiquetage

Défaut d'enregistrement Casette bloquée

Autre (à préciser)