

SOFTBOOK

LES CAVERNES DE THENEBE

– ORDRES DE MISSION –

PARCHEMINS :

De gauche à droite de l'écran, voici leur signification

- 1 - Carburant restant dans le réservoir de vol
- 2 - Points d'énergie ramassés
- 3 - Temps restant pour l'oxygène de l'équipe (Si le temps arrive à zéro, la mission est terminée)
- 4 - Bonus d'énergie pour l'étape
- 5 - Nombre d'équipiers restants (Si tous les membres de l'équipe sont morts, la mission est terminée).
- 6 - Chaque étape a son code secret Notez bien ces codes. Ils vous permettront plus tard de commencer une mission à cette étape, plutôt que de reprendre au départ

COMMANDES PARTICULIÈRES :

Pour voler : Il est nécessaire d'avoir du carburant
Appuyez sur "ACTION", et donnez la direction

Pour Prendre un ascenseur : Entrez dans l'ascenseur vide et appuyez sur "ACTION"

Pour entrer un CODE ou un SUPERScore :
Direction "DROITE/GAUCHE" pour sélectionner les lettres et "ACTION" pour valider (Pour éviter une validation involontaire, une lettre ne sera acceptée qu'après au moins un mouvement de sélection droite gauche)

Pour commencer une mission : Donner d'abord le code l'étape où vous vpulez aller (Toucher le déclencheur marqué d'un point d'interrogation)

OBJETS INTÉRESSANTS A RAMASSER :

- Jerrycans de 10, 20, 50, 100 points d'énergie
- Jerrycans de carburant pour voler
- Jerrycans d'oxygène pour prolonger la mission

LA PANCARTE JAUNE :

C'est elle qu'il faut toucher pour gagner l'étape et passer à la suivante

Attention ! Cette pancarte apparaît quelques secondes après le début de l'étape. Si la pancarte tarde à venir, c'est peut-être que vous vous trouvez à l'endroit de son appantion !

TOP SECRET :

Votre code pour débiter la mission

G B Q

Bonne Chance !!!

COPYRIGHT SOFTBOOK
Toutes reproductions strictement interdites (Loi du 11 Mars 1957)

SOFTBOOK  **K**[®]

Le choix de jouer

COMMANDES SOFTBOOK

	THOMSON			AMSTRAD
	MO5 TO7/70	MO6	TO8 TO9	CPC 6128 CPC 464
HAUT	Q	Q	S	S
BAS	W	W	X	X
GAUCHE	<	,	L	<
DROITE	>	;	M	>
"ACTION"	shift space	shift direction space	shift space	shift ou space ou Tab
"GELER" LE JEU	STOP	STOP	STOP	ESC
CONTINUER LE JEU	CNT	CNT	#	"ACTION"
REJOUER	STOP puis R	STOP puis R	STOP puis R	ESC puis R

Il est possible à tous moments du jeu de repasser en mode « manettes de jeu » simplement en donnant une direction avec la manette, et de repasser en mode « clavier » en appuyant sur la barre d'espace

SOFTBOOK ? C'est pour toi aussi. . .

Le Choix de créer !

Softbook c'est d'abord . . .

Un groupe d'auteurs qui existe depuis deux ans déjà, des auteurs qui créent, inventent des jeux et les programment, qui s'entraident et qui partagent une passion commune.

Softbook c'est également . . .

Des gens qui ont décidé de ne pas subir passivement les problèmes et accidents de l'édition de logiciels.

La meilleure solution : nous traitons l'édition nous-mêmes. Inutile de dire que nous connaissons le point de vue de l'auteur : c'est le nôtre !

Notre premier souci reste le même depuis nos débuts : favoriser la création de logiciels de qualité.

Softbook existe pour que toi, auteur chevronné ou débutant, puisses faire connaître tes Softs au public.

Comme nous, tu pourras compter sur des aides maternelles et techniques, des droits d'auteur élevés, une édition de qualité, des plans de distribution avec des quantités minimum, et la liste n'est pas limitative...

Intéressé(e) ?

N'hésite pas à envoyer un petit mot : Laurent te répondra et t'accueillera dans le groupe - (Laurent SARVER, 39, rue Saint-Antoine, 75004 PARIS), ou bien appelle-nous sur Minitel :

- à partir de Décembre 1986 : • compose le 3614 puis tape 178190180*SOFT ;
- dès le début de 1987 : • compose le 3615 puis tape SOLARIS

Nous préparons des logiciels pour toi et nous avons hâte de te connaître

Découpe cette page et envoie-la à l'adresse qui se trouve au dos de la boîte

Ton prénom : Ton âge :

Tu habites dans quelle ville ?

Tu utilises quel ordinateur ?

Avec cassette ou disquette ?

Avec manettes de jeu ?

Utilises-tu un Minitel ?

Aimes-tu les genres de jeu suivants :

ARCADE/ACTION :

AVENTURE : E : Enormément

JEU DE RÔLE : B : Beaucoup

WARGAME : U : Un peu

SIMULATION : P : Pas du tout

REFLEXION :

Autre :

Quels sont les titres des trois jeux que tu préfères ?

1 :

2 :

3 :

N'oublie pas de rappeler lequel des logiciels **Softbook** tu viens d'acheter :

Rubrique bonne (ou mauvaise) humeur : Donne-nous tes suggestions et critiques :

.....

.....

.....

Facultatif : Pour recevoir notre catalogue et des informations sur nos prochains jeux :

NOM : Prénom :

Adresse :

Ville : .. Code postal :