

Projet Lemmings TO

Le projet Lemmings TO est un projet lancé lors du forum Thomson 2005, durant le dernier diner. Le développement a donc commencé dans les environs du mois d'Octobre/Novembre 2005.

A propos de Lemmings



Lemmings est un jeu très populaire, et décliné en plusieurs versions pour beaucoup de plateformes, mais jamais sur Thomson. En effet, le jeu a été publié en 1991, après la cessation de l'activité micro-informatique chez Thomson.

Le but principal du jeu étant de guider les lemmings vers la sortie en assignant des tâches (Bloquer, creuser, construire un pont ... etc ...), au travers une centaine de niveaux (première version). Chaque niveau possède ses propres caractéristiques (nombre de lemmings à sauver, nombre de tâches possibles, décors ...)

Version Thomson

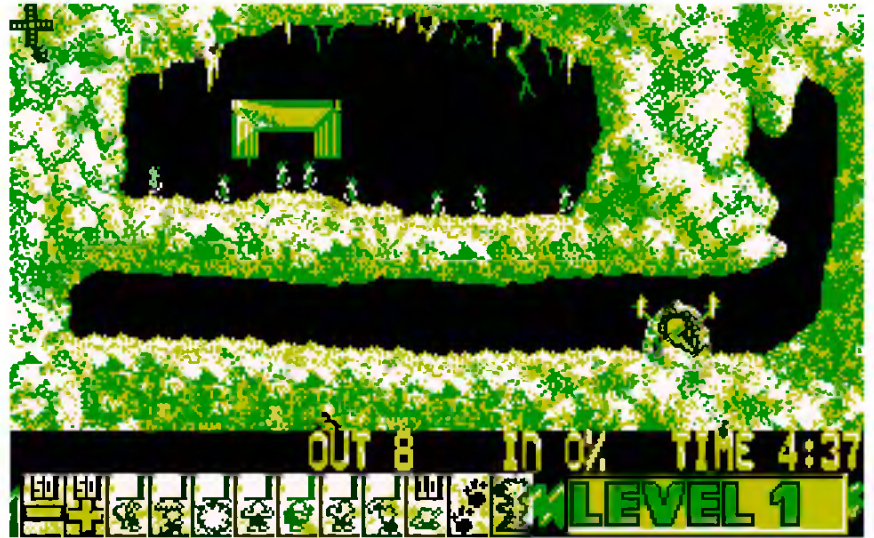
Puisque ce jeu n'a jamais existé sur Thomson, il a donc fallu tout construire en partant de rien. "Rien" ? Peut être pas, puisque les versions existantes du jeu ont servi de point de départ. Lemmings TO est donc une fusion de divers ensembles venant des diverses versions existantes sur les diverses plateformes où le jeu a été publié.

Dans l'état actuel de la version publiée pour le forum Thomson 2006, le logiciel a "emprunté" différentes choses :

- Graphismes des décors : Ils proviennent essentiellement de la version PC CGA. Certains niveaux ont subi quelques modifications pour l'adaptation Thomson.
- Menu : La page du menu est inspirée de la version PC VGA.
- Graphismes des lemmings : La planche d'animation des lemmings provient d'une version Pocket PC, qui provient probablement d'une version PC puisque dans la résolution 320x200 PC CGA.
- Fontes : Les différentes fontes ont été récupérées à partir de la version PC CGA.
- Présentation : La page de présentation provient de la version Amiga.
- Code : Le code est inspiré d'une version Pocket PC écrite en C++ mais retranscrit en assembleur 6809.
- Codes des niveaux : Les codes proviennent de la version originale publiée pour Amiga, Atari et PC.

Caractéristiques de la version "Forum 2006" :

- Les 30 premiers niveaux de la version originale.
- Toutes les animations des lemmings sauf quelques animations spécifiques à des actions n'existant pas (le broyeur par exemple)
- Jusqu'à 50 lemmings animés simultanément de façon indépendante.
- Pas de scrolling : Les niveaux ont été réadaptés pour tenir sur un écran complet.



Pour finir ...

Ce jeu a demandé des centaines d'heures de programmation, aussi bien dans le code du jeu lui même que dans les outils développés pour retranscrire des fichiers venant d'autres plateformes dans un format plus Thomson, ou plus facilement manipulable par le code du jeu. Il a aussi demandé des dizaines d'heures à tester les niveaux un par un de façon à vérifier qu'il était possible de les finir.

La version présentée au forum n'est pas une version finale, mais une version bêta jouable. La version finale devrait contenir tous les niveaux, ainsi que la gestion de la souris. Une version étendue pourrait aussi gérer le scrolling de façon à avoir des niveaux parfaitement identiques aux autres versions. Reste à trouver le temps de pouvoir le faire.