

## JAMES DEBUG dans le mystère de l'île perdue

Voici James Debug en mission sur la petite île RAIWAWAI  
Il lui faut rassembler les 6 fragments d'un magnetophone, éparpillés sur  
l'île au moment de sa destruction

Cet objet, une fois reconstitué, prouverait de manière irrefutable la  
culpabilité de la grande puissance qui a commis le forfait

Le héros, orphelin, fouille l'île, ses souterrains, ses ruines désertées sous  
l'œil méfiant de l'unique survivant, le mage UAPOU Il marche, soute, nage,  
grimpe à la corde, tire, tombe, se bat contre des monstres, court  
Deux critères déterminants sont à prendre en compte : la force et le temps  
qui s'écoulent, si l'un ou l'autre s'épuise, c'est l'échec, le mort

### UN BANDEAU SOUS L'ECRAN INDIQUE

- **La force** : à gauche, par un personnage qui s'enforce Lors d'efforts  
violents : combat, chute, choc, soulèvement... elle diminue plus vite Il  
est possible de la reconstituer à l'aide d'ingrédients qui se trouvent sur  
l'île, en quantité limitée

- **L'oxygène** : à surveiller quand James Debug nage sous l'eau Si il s'épuise,  
la force diminuera très vite, jusqu'à la mort ! Par contre, le problème  
disparaît dès le retour à la surface

- **Le temps** : disponible pour aboutir à la solution : est représenté par un  
indicateur qui se décremente

- **4 compleurs** symbolisés sous l'indicateur de temps définissent

- **Les munitions** : par une ou plusieurs bolles Elles sont nécessaires aux  
combats

- **La sympathie** : par un ou plusieurs cœurs Elle joue sur l'opinion du mage  
en faveur de Debug En présence du mage, la possession de 3 cœurs  
influent sur l'environnement

- **La magie** : par une ou plusieurs statuettes En pénétrant dans un lieu  
magique, la possession de 3 statuettes influent sur l'environnement

- **L'argent** : par un ou plusieurs diamants Indispensable pour soudoyer  
quelques vils personnages : Quand on ramasse un diamant, cela déplaît au  
mage et diminue sa sympathie et inversement

Au départ, le héros dispose d'un élément de chaque, mais d'autres  
existent dans l'île en quantité limitée

**ATTENTION** : Quand on en accumule trop, il y a saturation : Ils perdent leur  
efficacité, et ne pourront être réutilisés Il faut donc éviter de les prendre  
tous, et repérer leur position au cas où

- **Le prévu** : à droite du bandeau, un cadre est réservé au magnetophone  
dont le puzzle se reconstituera morceau par morceau à mesure des  
découvertes de James Debug

Le secret de la réussite de votre mission est notamment, dans la gestion  
des différents éléments en votre possession ou récupérés sur l'île qui  
cache tout ce qui vous est nécessaire A vous de trouver le compromis  
idéal entre l'argent (néf moderne de la guerre) et la sympathie pour le  
mage, possesseur d'une puissance millénaire et secrète

**Ne négligez pas les manettes situées dans les lieux les plus  
reculés, méiez-vous des monstres et sachez attirer la  
sympathie de votre unique allié Ces conseils sont édictés pour  
votre bien !**

### COMMANDES

	CLAVIER	MANETTE
Déplacement	les 4 flèches de direction	la manette
Tir	BARRE ESPACE	bouton FIRE
BARRE	touche ENTER	manette + bouton FIRE

La touche V : Tapee une fois : mode rapide, accélération  
Tapee de nouveau : retour au mode normal

### FIN

- Si vous voulez interrompre une partie en cours, tapez CONTROL A, et l'on  
vous proposera une autre partie

- A la fin du jeu, en cas de victoire ou d'échec cuisant, un message vous  
parviendra, suivant votre exploit ou expliquant vos erreurs Tapez une  
touche quelconque et répondez à la question "Voulez-vous une autre  
partie?" : D pour oui, N pour non

Bonne chance, James Debug !