

## MATHÉMATIQUES

### Didactimath 5°

Couvre le programme d'algèbre de la classe de 5°. Chaque opération, par un **va et vient interactif**, est SIMULÉ DANS UNE SITUATION RÉELLE ET QUOTIDIENNE et mise en pratique dans des **exercices commentés et corrigés**. Une pédagogie concrète qui rend les mathématiques faciles et claires.

1 Cassette • Code 6007 • 180 F

## LANGAGE

### Logo-cassette

Un langage informatique (créé par Seymour Papert) en cassette, à la portée des petits budgets.

Pour PETITS ET GRANDS **l'assimilation aisée** de notions traditionnellement abstraites, le **développement de la créativité**, **l'épanouissement des facultés logiques** : apprendre à programmer, à dessiner, à calculer, à traiter du texte... rien de plus simple avec logo-cassette.

Grâce à lui, devenez le logo-sapiens de demain!

1 Cassette • Code 6010 • 200 F

## DES LOGICIELS POUR APPRENDRE : POURQUOI ?

Le but poursuivi est de faire entrer au sein du foyer, d'une classe ou d'une collectivité, quels qu'ils soient, un enseignement rapide, moderne, complet, afin que tous ceux qui le désirent puissent accéder aux connaissances les plus variées. Sans prétendre remplacer le livre qui offre une réflexion de fond, ou le professeur qui reste à la base de toute éducation, les logiciels EDIL-BELIN mettent à la disposition de chacun de véritables petits «grooms» d'enseignement parfaitement dociles et serviables.

*En effet, aucune connaissance en informatique n'est requise pour utiliser ces programmes.*

Il suffit de savoir taper sur un clavier des mots aussi élémentaires que OUI ou NON, ou un chiffre, ou de pointer une case sur l'écran avec un crayon optique.

Les programmes font chaque fois apparaître sur l'écran un «menu», composé de cours, d'exercices corrigés ou de simulations d'expériences, avec possibilité de passer instantanément de l'un à l'autre, de discuter, d'approfondir ou de revenir sur les problèmes mal assimilés, cela au rythme de l'utilisateur.

Le programme de chaque cassette est d'environ 50 KO.

Logiciels EDIL-BELIN :  
8, rue Férou 75278 PARIS CEDEX 06  
Conception, réalisation, relations Auteurs :  
18, rue Violet 75015 PARIS

## INTERACTIFS... ANIMÉS... DES LOGICIELS AU SERVICE DE L'ENSEIGNEMENT

Programmes informatiques  
pour T07 et M05



# BELIN

## FRANÇAIS

### Le cadavre exquis de la grammaire

(collège et lycée)

#### Coffret 1 : Étude de la phrase simple :

Groupe nominal - Groupe verbal

Des notions traditionnellement austères et rigides, dans une présentation **interactive et animée**. SOMPTUEUSEMENT MISE EN SCÈNE, la grammaire est aussitôt PRATIQUÉE grâce à une panoplie d'exercices tous **corrigés** et **commentés**. L'enfant progresse A SON RYTHME sans rencontrer d'échec culpabilisateur.

Pour T07 • 2 Cassettes • Code 6001 • 230 F

#### Coffret 2 : Jeu Grammatical

LE JEU DES PETITS PAPIERS avec l'ordinateur ou COMMENT APPRENDRE A CONSTRUIRE UNE PHRASE.

Un jeu historique devenu familial entre dans l'ère de l'informatique.

Et toujours : une assistance pédagogique...

Pour T07 • 1 Cassette • Code 6002 • 160 F

### Participes passés ? Accordez-vous !

(collège et lycée)

... ou comment un grand classique passe à l'informatique. Les deux grandes qualités des logiciels pédagogiques : **interactivité et animation** au service des participes passés employés avec **être** et **avoir**.

- Notions de genre et de nombre appliquées à l'accord des participes passés,
- Formation du participe passé,
- Accord du participe passé.

Pour T07 • 2 Cassettes • Code 6004 • 230 F

## MATHÉMATIQUES

### Le Jeu des nombres 6<sup>e</sup>

EN DIALOGUANT avec l'ordinateur, les enfants **révisent** tous les POINTS CLÉS du programme de 6<sup>e</sup>. L'ordinateur les **guide**, les **corrige**, **commente leurs erreurs**.

Inventif et patient, l'ordinateur propose 12 000 exercices différents avec leurs solutions.

Pour T07 • 1 Cassette • Code 6006 • 160 F

### Le Jeu des nombres 5<sup>e</sup>

L'**ordinateur répéteur** organise la révision du programme de 5<sup>e</sup> : décomposition en facteurs premiers, PGCD, PPCM, calcul de parenthèses et règles des signes.

Tous les exercices sont **corrigés** ; les **solutions commentées**.

Pour T07 • 1 Cassette • Code 6005 • 160 F



### 4 Programmes mixtes pour T07 et M05

1 face T07 - 1 face M05

entièrement compatibles avec T070

## FRANÇAIS

### La Conjugachouette

(collège et lycée)

Va droit au cœur... de la phrase

Quel que soit le mode, le groupe ou le temps désormais aucune FORME VERBALE ne vous échappera.

Inlassable et précis, ce logiciel **multiplie les exemples**. Vif et rusé, il **questionne**, **corrige** et **mémorise les réponses** dans une mise en page claire et dynamique.

Toute la conjugaison sur le bout des doigts.

1 Cassette • Code 6003 • 180 F

## ANGLAIS

### Preterite star

(collège et lycée)

Le preterit à travers les astres : pour passer d'une planète à l'autre, il faut réussir des exercices sur le preterit.

A chaque instant, le tableau de bord permet d'obtenir une **explication**, un **rappel grammatical** ou une **traduction**.

Un jeu attrayant, animé. Une PÉDAGOGIE ACTIVE.

1 Cassette • Code 6008 • 180 F