

LAPINOU II

I - PRESENTATION :

Vous venez d'entrer dans le cercle des heureux possesseurs de **LAPINOU II**. Ce logiciel permet la copie de toutes les disquettes jusqu'à maintenant et permet aussi la copie de cartouches.

Les auteurs insistent sur le point suivant : la loi 85-600 article 45 autorise les copies de sauvegarde et s'il y a utilisation autre que celles ci, risquant ainsi une infraction à la loi, nous déclinons toutes responsabilités.

Ce logiciel contrairement à **LAPINOU I** fonctionne à base de menus déroulants sous le mode 80 colonnes avec soit la manette 2, soit avec le clavier, soit avec la souris ou soit le crayon optique.

II - CHARGEMENT DU LOGICIEL :

Pour charger **LAPINOU II** : allumez votre ordinateur et appuyez sur la touche B. Vous pouvez interrompre la présentation à tout moment par appui sur la touche espace. Pendant le chargement et jusqu'à apparition du menu, si vous voulez vous servir de la souris, il suffit de la brancher tandis que si vous voulez vous servir du crayon optique, il faut, outre le brancher, presser l'interrupteur pendant tout le chargement.

A la fin du chargement suivant que vous possédiez un crayon optique ou une souris, les couleurs s'adaptent. Le logiciel fonctionne en permanence avec le clavier et la manette.

III - POINTAGE D'UNE OPTION :

Le menu apparu, un curseur signale la position actuelle du pointage. Pour pointer une option, il faut :

-au clavier : appuyer sur les touches de fonctions entre F1 et F7 puis lorsque le menu est déroulé par pression sur la touche en face de chaque option vous la sélectionnez.

-à la souris et au crayon : vous pointez le menu à sortir puis vous pointez l'option choisie.

-à la manette : vous déplacez le curseur et vous pointez en appuyant sur action.

IV - LES DIFFERENTS MENUS :

1 - MENU COPIE DSK :

E Execution de la copie	
O Lecteur origine	Il permet la copie des disquettes suivant
D Lecteur destination	le lecteur origine le lecteur destination
P Choix des pistes	et la fourchette des pistes.

Notice de LAPINOU II

Après avoir choisi l'option exécution de la copie, l'ordinateur vous demande si vous voulez une copie sur la même disquette (ou swap). Par exemple si vous voulez copier la face 0 d'une disquette sur la face 1 d'une autre et que vous n'avez qu'un lecteur, il faut demander le swap tandis que si vous voulez copier la face 0 d'une disquette sur la face 1 de cette même disquette, il ne faut pas demander de swap. Cette question n'est pas posée si le lecteur origine est le même que le lecteur destination ou si le lecteur origine n'est pas sur le même drive que le lecteur destination.

En aucun cas, si la disquette source est protégée, lapinou ne peut détruire la disquette.

Si vous choisissez l'option lecteur origine, une fenêtre apparaît et vous permet de choisir le lecteur où seront les données à copier ou à traiter (ce choix sert pour la copie de disquette ou pour toute autre manipulation telle que formatage, tri alphabétique). Pour sélectionner le lecteur au clavier, tapez le numéro correspondant. Au crayon optique ou à la souris pointez le dessin représentant votre choix. En aucun cas le lecteur origine ne pourra être le numéro 4 (disque virtuel), celui-ci ne proposant aucun intérêt pour une copie.

L'option lecteur destination permet de choisir le lecteur où seront mises les données. Ce choix fonctionne comme le lecteur origine.

L'option choix des pistes permet de régler d'où va commencer la copie des pistes et où elle va finir. En général pour la copie d'une disquette il faut choisir 0 pour piste de début de travail et 79 pour piste de fin de travail, 0 et 79 étant les paramètres aux lancements de LAPINOU. La piste de début ou de fin ne pourra être supérieure à 79 et la piste fin devra être supérieure ou égale à la piste début.

2 - MENU COPIE CARTOUCHE:

Ce choix permet de transformer une cartouche en un fichier .CHG que l'on charge par l'option 4 du menu lors de l'allumage. Wimpy a pris ce choix pour la copie des cartouches, les autres nécessitant des copieurs d'éprom.

Après avoir sélectionné la copie de cartouche, le logiciel vous demande si vous voulez une recherche automatique ou manuelle du nombre de banques: effectivement une cartouche peut faire plus de 16 Ko; elle fait alors plusieurs banques: ce nombre étant entre 1 et 4. Lors d'une recherche automatique, l'ordinateur peut faire une erreur pour le nombre de banques car certaines cartouches ont des pièges. Si vous n'arrivez pas à copier avec l'option automatique, il faut alors essayer avec l'option manuelle; cette option vous demande le nombre de banques. Il est possible que LAPINOU II ne réussisse pas à copier une cartouche ni en mode manuel ni en mode automatique. (voir anexe 2).

Après avoir fixé le nombre de banques, lapinou vous demande le nom que vous voulez attribuer à ce fichier CHG. Après validation le lecteur de disquette se met en route et au bout d'environ 20 secondes la copie est terminée. Le fichier CHG est obligatoirement sur la face 0 et ne peut pas être copié par l'option 5 du menu d'allumage mais par contre l'instruction COPY du basic 512 le permet.

En aucun cas la cartouche ne peut être détériorée par LAPINOU II.

Notice de LAPINOU II

3 - LE MENU DUMP:

```
|S>Travail sur un secteur|  
|F Travail sur un fichier| Ce menu permet de regarder toutes vos  
|L Lecture                | disquettes et de les modifier sur 256  
|R Recherche              | octets.
```

Vous pouvez choisir soit le '*travail sur un secteur*' ou soit le '*travail sur un fichier*'.

L'option lecture vous permet la visualisation d'un secteur ou d'un fichier ainsi que sa modification. Suivant le mode choisi, vous choisissez le secteur que vous voulez lister (la face étant celle du lecteur origine), ou vous choisissez le fichier que vous voulez visualiser (voir anexe 1 pour la sélection de ce fichier).

Sous ce mode lecture s'offre à vous plusieurs sous menus:

-**'H'EXA** : cette option permet la modification hexa du contenu du secteur : vous vous déplacez dans la fenetre avec les touches de direction et à tout moment vous pouvez modifier la valeur hexa où est positionnée le curseur. Pour sortir du mode hexa, pressez la touche 'ent'.

-**'A'SCII** : cette option permet la modification ascii du contenu du secteur : vous vous déplacez dans la fenetre comme en hexa.

-**'E'CRIRE** : cette option vous permet d'écrire sur la disquette les modifications effectuées.

-**'L'IRE** : cette option vous permet de changer de piste ou de fichier.

-**'F'ACE** : cette option vous permet de changer de face : elle ne fonctionne qu'en mode secteur.

-**'S'UIVANT** : cette option permet de lire le secteur suivant de la disquette. En mode fichier le secteur suivant du programme sélectionné est affiché. (pour plus de renseignements voir les annexes du manuel du basic 512). Si vous etes à la fin du dernier bloc du fichier, l'ordinateur vous le signale.

-**'P'RECEDENT** : cette option permet de lire le secteur précédant de la disquette. En mode fichier, si vous etes au début d'un bloc ou d'un fichier, l'ordinateur vous renvoie l'erreur 'impossible de remonter plus'.

-**'I'MPRIMANTE** : cette option vous permet de lister sur une imprimante 80 colonnes le secteur choisi.

-**'T'RANSFERT** : cette option permet de mettre à un autre endroit de la disquette le secteur pointé. Le secteur "source" n'est pas détruit.

-**'ENTER'** : cette option vous permet de retourner au menu principal.

L'option recherche vous permet de faire la recherche d'une chaine de caractère de 255 caractères maximum sur une disquette. En mode fichier la recherche se fait le long du fichier choisi (voir anexe 1) et à chaque fois que la chaine est trouvé l'ordinateur affiche sa position. En mode secteur, l'ordinateur vous demande d'où à où la recherche doit s'effectuer et dès qu'il a trouvé la chaine, il l'affiche. (une recherche sur une face en entier prend au maximum 2 minutes). La chaine de caractère peut etre entré soit sous forme ascii ou soit sous forme hexa et fera 255 caractères maximum.

4 - MENU DEPLOMBAGE:

Notice de LAPINOU II

```
!D Disquette      !  
!B Basic 128 ou 512 !
```

Lors de la copie d'une disquette par le menu 1, celle ci est toujours protégée (ou plombée), c'est à dire que pour la copier à nouveau, il faut repasser par lapinou tandis que le choix 1 permet de déplomber certaines disquettes. Il suffit d'introduire la disquette. Normalement, soit le logiciel indique qu'il n'est pas capable de la déprotéger, soit il indique qu'il la déplomber malgré tout il est préférable d'avoir copier au préalable la disquette au cas ou lapinou la détruirait.

L'option 2 permet d'éviter l'éternel Protect Programm. **LAPINOU II** affiche le directory de la disquette et charge le programme choisi. Vous êtes alors sorti de lapinou II et vous êtes sous basic avec en mémoire le programme déplombé que vous pouvez lister. A noter qu'avant de sauvegarder le programme, il faut taper en mode direct POKE &H61B8,2:POKE &H61B9,&HD + ENTER.

5 - MENU FORMATAGE DEFORMATAGE:

```
!F Formatage      !  
!D Deformatage pistes !  
!T Test pistes non formatées!
```

Le choix 1 permet de formater la disquette origine.

Le choix 2 permet de déformater la disquette origine suivant la fouchette choisie dans le menu 1.

Le choix 3 permet de chercher les pistes non formatées. L'ordinateur vous affiche une étoile si le secteur est correct, ou dans la négative, il affiche un D ou un I: D signifie qu'il y a erreur sur les données; l'identificateur de secteur est correct, mais les données ne peuvent être lues, ou le checksum est incorrect. I signifie qu'il y a erreur de secteur; l'identificateur de secteur est incorrect (secteur ne pouvant être lu ou erreur sur le checksum), cependant, la piste peut être correcte.

6 - MENU UTILITAIRE:

```
!M Map de la disquette !  
!R Reservation piste   ! Tous ces choix fonctionnent sur la face  
!C Classement alphabétique! choisie comme lecteur origine et entre les  
!D Directory détaillé  ! pistes choisies menu 1.
```

L'option map de la disquette permet de faire la visualisation de votre disquette avec les blocs libres, les blocs occupés et les blocs réservés.

L'option réservation de pistes permet de rendre réservés des blocs jusqu'alors libres. **LAPINOU II** vous signale si ces pistes sont déjà occupées.

L'option classement alphabétique permet de modifier le directory de la disquette pour qu'il soit dans l'ordre de l'alphabet.

L'option directory détaillé permet de voir par où passe un fichier et sa longueur à l'octet près.

7 - MENU STATUT:

Notice de LAPINOU II

Ce menu permet de choisir en cours d'exécution le périphérique d'entrée; souris ou crayon optique. Le clavier est tout le temps sélectionné.

V - ANNEXES :

1 - ANNEXE 1: CHOISIR UN FICHIER:

Lorsque vous avez pointé un fichier, une fenetre apparait et affiche le directorie de la face origine. Vous choisissez le fichier soit en vous déplaçant au clavier (touches Z->monter W->descendre Q->gauche S->droite E->valider), soit vous pointez à la souris ou au crayon optique. Vous pouvez également abandonner en pointant RAZ et afficher le directory d'une nouvelle disquette en pointant sur ENTER. Vous faites défiler le directory

avec les flèches haut et bas.

Attention : si vous mettez une disquette avec un directory contenant un bal fil structure le programme pourra planter par la suite. Pareil si vous appuyez sur ENTER avec une disquette non formatée ou absente. Ceci est indépendant de notre volonté car par souci de place pour diminuer le nombre de manipulations pour faire une copie, nous nous servons de routines du moniteur.

2 - ANNEXE 2: OBTENIR UNE NOUVELLE VERSION:

LAPINOU II est sans cesse amélioré et pour vous tenir au courant des nouvelles versions, pour en demander une nouvelle ou si vous avez des problèmes pour effectuer une copie, n'hésitez pas à contacter les auteurs en leur écrivant ou en leur téléphonant tous les jours entre 19 et 21H. Les nouvelles versions de **LAPINOU II** seront gratuites (sauf frais de port). Pour en avoir une, il faudra envoyer la disquette originale plus les frais de port sous forme de timbres.

3 - ANNEXE 3:

WINPY peut vous faire des programmes à la demande pour un prix raisonnable. Pour cela envoyez nous un cahier des charges. Nous nous réservons le droit de refuser de faire ce programme...