

# LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE

AUTEUR : GILLES BLANCHARD.

## PRÉSENTATION DU PROGRAMME

Et la fée informatique métamorphosa la page blanche en écran de télévision, la plume en clavier électronique et le maître en microprocesseur.

Ce didacticiel s'adresse aussi bien aux élèves du secondaire qu'aux adultes désireux d'apprendre notre langue.

Il dissocie l'apprentissage de l'orthographe de celui de la graphie, permettant ainsi aux utilisateurs de ne s'occuper que d'un problème à la fois.

Les ratures et mises en forme d'un texte (si traumatisantes par ailleurs) ne posent plus de problèmes à l'élève car les fonctions de traitement de texte incluses à **LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE**, permettent une autocorrection sans souci de présentation.

**LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE** donne la possibilité de travailler sur un texte déjà enregistré ou de créer un texte.

S'il s'agit d'un texte enregistré, on pourra le modifier ou le compléter.



S'il s'agit d'un nouveau texte, on le saisira au clavier.

**LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE** permet l'utilisation des lettres accentuées et offre les fonctions d'un traitement de texte : impression d'un texte présent à l'écran, sauvegarde d'un texte créé après avoir saisi son nom, retour au menu principal, retour à la page d'écriture.

La fonction VÉRIFICATION réalise une comparaison des textes professeurs-élèves, souligne les fautes rencontrées, et indique le nombre de fautes commises lors de la dictée.

La lisibilité du texte est un outil pédagogique essentiel à l'étude de l'orthographe.

## **CHARGEMENT DU PROGRAMME**

### **SI VOUS POSSÉDEZ UN MICRO-ORDINATEUR M05**

Ce logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- unité centrale M05
- lecteur-enregistreur de programme à cassettes ou à disquettes
- imprimante parallèle (en option).

#### **Version cassette**

Assurez-vous que les différents éléments sont correctement connectés.

- Mettez sous tension votre lecteur de cassettes.
- Mettez sous tension l'imprimante si elle est prévue.
- Allumez votre vidéo.
- Mettez sous tension votre unité centrale.



- Insérez la cassette rembobinée au début en choisissant la face M05 dans votre lecteur de cassettes.
- Appuyez sur la touche LECTURE de votre lecteur de cassettes.
- Il est normal que la bande ne tourne pas.
- Tapez au clavier RUN".
- Appuyez sur ENTRÉE.
- La cassette se met alors à tourner et le programme se charge et démarre automatiquement.

### **Version disquette**

- Mettez sous tension le lecteur de disquettes.
- Allumez la vidéo.
- Mettez sous tension l'unité centrale.
- Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.
- Tapez au clavier DOS.
- Appuyez sur la touche ENTRÉE.
- La disquette tourne et le programme démarre automatiquement.

## **SI VOUS POSSÉDEZ UN MICRO-ORDINATEUR T07 OU T07/70**

Ce logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- unité centrale T07 ou T07/70
- lecteur enregistreur de programme à cassettes ou à disquettes
- imprimante parallèle en option.

### **Version cassette**

Assurez-vous que les différents éléments sont correctement connectés.



- Mettez sous tension votre lecteur de cassettes.
- Mettez sous tension votre imprimante si elle est prévue.
- Allumez la vidéo.
- Mettez sous tension votre unité centrale.
- Insérez la cassette rembobinée au début dans le lecteur de cassettes en choisissant la face TO7, TO7/70.
- Appuyez sur la touche LECTURE de votre lecteur de cassettes (il est normal que la bande ne démarre pas).
- Choisissez l'option 1 BASIC.
- Tapez LOADM.
- Le programme se charge et démarre automatiquement.

### **Version disquette.**

- Mettez sous tension le lecteur de disquettes.
- Allumez la vidéo.
- Mettez sous tension votre unité centrale.
- Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes.
- Tapez au clavier la touche 2.
- Le programme se charge et démarre automatiquement.

## **DÉROULEMENT DU PROGRAMME**

Une fois le programme chargé un message apparaît à l'écran :

AVEZ-VOUS UNE IMPRIMANTE ?

(1) EPSON ?

(2) THOMSON OU SEIKOSHA ?

Tapez 1 ou 2 selon votre imprimante.

Un menu s'affiche alors à l'écran indiquant la configuration du micro-ordinateur :

LEP : OUI

IMPRIMANTE : OUI

DISQUETTES : NON

1) TEXTE DE RÉFÉRENCE

2) DICTÉE.



# 1) Texte de référence

Le but de **LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE** est de dicter un texte à un élève qui pourra, par comparaison avec un texte de référence, corriger ses fautes et par là-même faire des progrès en orthographe.

Pour que le texte dicté puisse être comparé, il va falloir l'enregistrer et ce texte servira de base de comparaison lors de la correction des fautes dans l'option DICTÉE. Il faut pour cela, choisir un texte s'inscrivant dans la page écran (20 lignes maximum de 40 caractères chacune), le saisir au clavier et le sauvegarder si l'on veut le réutiliser.

Deux options sont donc proposées : **CRÉER UN NOUVEAU TEXTE** pour une dictée jamais faite ou **TEXTE ENREGISTRÉ** pour retravailler sur un texte déjà dicté. Voici le descriptif des différentes manipulations de cette première partie.

Tapez 1

Un message apparaît à l'écran :

SOUHAITEZ-VOUS UN TEXTE (E)NREGISTRÉ  
OU CRÉER UN (N)OUVEAU TEXTE ?

Tapez (E) ou (N).

a) Si vous tapez E, une question apparaît à l'écran :

NOM DU TEXTE :

Tapez le nom du texte et appuyez sur ENTRÉE.

Un mot de passe vous est demandé.

Tapez-le et appuyez sur ENTRÉE.

Si le mot de passe est faux, on revient au menu initial.

Cette commande permet d'éviter aux élèves de prendre connaissance de la dictée sans l'autorisation de l'enseignant.

Insérez alors la cassette où figure le texte choisi dans le lecteur de cassettes et appuyez sur la touche lecture du lecteur de cassettes.

b) Si vous tapez N, vous êtes en mode création et un texte peut être saisi au clavier. Pour la saisie :

Les lettres accentuées sont accessibles en appuyant sur la touche ACC.

En haut de la page écran apparaît une ligne de correspondance entre des lettres accentuées et des chiffres, tapez le chiffre relatif à la lettre accentuée désirée.

Le retour au mode création de texte est automatique.

Pour effacer un caractère ou une chaîne de caractères, il suffit de positionner le curseur sous la lettre ou au début de la chaîne de caractères à effacer et d'appuyer sur la touche EFF.



Pour insérer un mot, un blanc ou une chaîne de caractères, il suffit de positionner le curseur à l'endroit désiré et d'appuyer sur la touche INS.

Une fois le texte de la dictée saisi, pour passer en mode manipulation :

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et A.

Apparaît en haut du texte :

IMPRESSION

I

RETOUR

R

SAUVEGARDE

S

FIN

F

A) Si vous voulez imprimer le texte, appuyez sur I après avoir connecté votre imprimante.

Les accents sont imprimés.

B) RETOUR

Cette fonction permet de revenir au mode création du texte afin d'apporter une modification ou un ajout, pour cela :

Appuyez sur R.

C) SAUVEGARDE

Insérez la cassette où vous voulez que soit enregistré le texte dans le lecteur de cassettes.

Appuyez sur S.

Apparaît à l'écran :

ENREGISTREMENT SUR CASSETTE :  
NOM DU TEXTE PUIS ENTRÉE

Tapez le nom du texte et appuyez sur ENTRÉE pour valider.

Une nouvelle question vous est demandée :

LE MOT DE PASSE PUIS ENTRÉE

Tapez au clavier un mot de passe (12 lettres maximum) de votre choix et appuyez sur ENTRÉE pour valider.

Une fois le mot de passe tapé, apparaît à l'écran :

RAZ pour abandon  
ou ENTRÉE si le LEP est en enregistrement.

Appuyez simultanément sur les touches LECTURE et ENREGISTREMENT de votre lecteur de cassettes puis sur ENTRÉE

Le texte se sauvegarde. Une fois sauvegardé, on revient au mode manipulation.



D) FIN

Pour revenir au menu initial,  
appuyez sur F.

## 2) Dictée

Voici le moment de la dictée proprement dite. Opérez de la même façon que pour une dictée traditionnelle mais n'oubliez pas que la prise se fait au clavier et que parfois la recherche d'un caractère sur le clavier ou une correction peut ralentir le rythme.

Donc, vous allez dicter le texte que vous avez précédemment enregistré.

L'élève frappe au clavier ce qu'il entend.

Une fois ce texte dicté, vous pouvez procéder à une relecture de la dictée.

L'élève a la possibilité de corriger ses fautes sans aucune commande spéciale, sauf celles inhérentes au traitement de texte (EFF, INS).

Après cette première mise au point, l'élève va pouvoir demander, par une commande spéciale, de vérifier son texte.

Sa dictée apparaîtra donc, le programme aura souligné en rouge les fautes et en jaune les mots oubliés et mentionné le nombre de fautes commises lors de la dictée.

A ce stade-là, il aura par deux fois la possibilité de corriger sa dictée.

Une fois ces deux possibilités utilisées, il pourra l'imprimer si le professeur ou le parent le demande.

Il est évident qu'une courte initiation au clavier sera nécessaire à l'élève pour profiter rapidement du contenu pédagogique du logiciel.

Tapez 2.

Dictez le texte.

Afin de permettre à l'élève d'accéder aux fonctions essentielles de **LA DICTÉE ÉLECTRONIQUE** :

Appuyez simultanément sur CTRL et A pour passer en mode manipulation.

Apparaît une liste de commande en haut du texte :

IMPRESSION

I

RETOUR

R

VÉRIFICATION

V

FIN

F

1) IMPRESSION

Pour imprimer la dictée, appuyez sur I si l'imprimante est connectée.

2) RETOUR

Cette fonction permet de revenir au mode DICTÉE.

Appuyez sur R.



Le texte avec les fautes soulignées en rouge apparaît et l'élève peut apporter toutes les modifications et corrections nécessaires.

Pour corriger les fautes soulignées, positionnez le curseur sous le mot à corriger et, à l'aide des touches EFF ou INS, apportez les corrections souhaitées.

Cette fonction s'utilise surtout après la fonction VÉRIFICATION.

Si la dictée ne contient pas en entier sur la page écran, le texte non visible à l'écran n'est pas perdu et il réapparaît à l'aide des touches fléchées de déplacement.

### 3) VÉRIFICATION

Appuyez sur V.

Le texte dicté est comparé au texte enregistré.

Les mots comportant les fautes apparaissent soulignés en rouge, et le nombre de fautes s'affiche en bas de l'écran. Les mots oubliés comptent pour une faute et leur emplacement est indiqué sur le texte : le mot suivant est souligné en jaune. Si le mot souligné comporte une faute, celle-ci ne sera mentionnée qu'une fois le mot manquant retrouvé. Ceci pour ne traiter que d'un seul problème à la fois afin de ne pas surcharger la mémoire de l'élève.

La fonction VÉRIFICATION peut être utilisée trois fois.

Toutefois, l'élève n'a la possibilité de corriger ses fautes que deux fois. Cependant, il peut à tout moment demander l'impression de sa dictée où sera mentionné le nombre de fautes commises lors de la dictée.

Une fois toutes les possibilités de vérification utilisées, apparaît :

IMPRESSION

I

FIN

F

Vous avez le choix entre imprimer votre texte ou bien revenir au menu initial  
Le texte sera imprimé avec l'indication du nombre de fautes.

### 4) FIN

Pour revenir au menu initial, appuyez sur F.

