

# KUNG FOU

# SOFTBOOK

# KUNG FOU

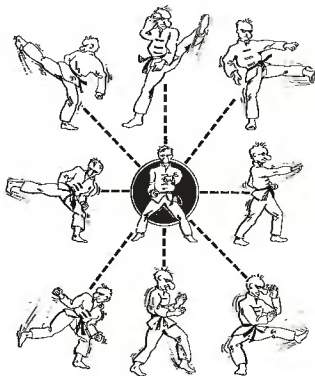
## CHOIX DU MODE DE JEU :

Si vous voulez jouer seul, contre Moraka, pour aller délivrer la princesse, appuyez sur ACTION quand le choix "RAID" est sélectionné.

Si vous désirez jouer contre un(e) ami(e), l'un de vous doit appuyer sur ACTION quand le choix "DUEL" est sélectionné.

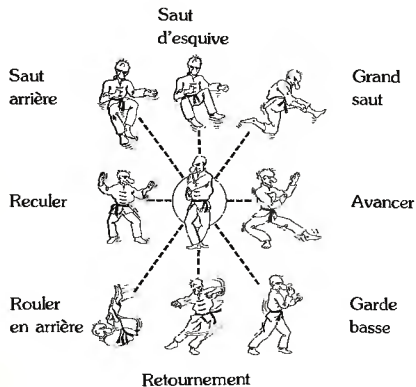
## CONSEIL :

Pour vous habituer à manipuler Guenzo, choisissez d'abord le mode "DUEL".



## LA LÉGENDE DE L'ILE DE MOROKRACOS

## UTILISATION DES MANETTES DE JEU

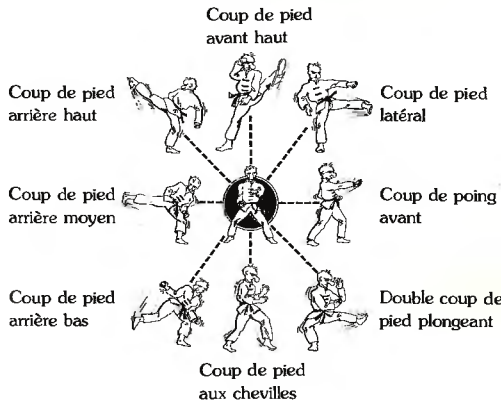


### DÉPLACEMENTS (FAISANT FACE A DROITE).

Indiquer la direction voulue sans appuyer sur ACTION.  
 Quand vous vous retournez toutes les directions se retournent aussi.

Pour attaquer, appuyer sur ACTION et indiquer la direction voulue.

### ATTAQUES (FAISANT FACE A DROITE).



ARRIÈRE

AVANT

Quand vous vous retournez, toutes les directions se retournent aussi.

Nous préparons des logiciels pour toi... et nous avons hâte de te connaître.

Découpe cette page et envoie-la à l'adresse qui se trouve au dos de la boîte.

Ton prénom : ..... Ton âge : .....

Tu habites dans quelle ville ? .....

Tu utilises quel ordinateur ? .....

Avec cassette ou disquette ? .....

Avec manettes de jeu ? .....

Utilises-tu un Minitel ? .....

Aimes-tu les genres de jeu suivants :

ARCADE/ACTION : .....

**E** : Enormément

AVENTURE : .....

**B** : Beaucoup

JEU DE RÔLE : .....

**U** : Un peu

WARGAME : .....

**P** : Pas du tout

SIMULATION : .....

REFLEXION : .....

Autre : .....

Quels sont les titres des trois jeux que tu préfères ?

**1** : .....

**2** : .....

**3** : .....

N'oublie pas de rappeler lequel des logiciels **Softbook** tu viens d'acheter : .....

Rubrique bonne (ou mauvaise) humeur : Donnes-nous tes suggestions et critiques :  
.....  
.....  
.....

**Facultatif** : Pour recevoir notre catalogue et des informations sur nos prochains jeux :

NOM : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

Ville : ..... Code postal : .....

*le choix de jouer*

## COMMANDES SOFTBOOK

	THOMSON			AMSTRAD
	MO5 TO7/70	MO6	TO8 TO9	CPC 6128 CPC 464
HAUT	Q	Q	S	S
BAS	W	W	X	X
GAUCHE	<	.	L	<
DROITE	>	.	M	>
"ACTION"	shift space	shift direction space	shift space	shift ou space ou Tab
"GELER" LE JEU	STOP	STOP	STOP	ESC
CONTINUER LE JEU	CNT	CNT	#	"ACTION"
REJOUER	STOP puis R	STOP puis R	STOP puis R	ESC puis R

Il est possible à tous moments du jeu de repasser en mode « manettes de jeu » simplement en donnant une direction avec la manette, et de repasser en mode « clavier » en appuyant sur la barre d'espace.

## SOFTBOOK ? C'est pour toi aussi. . .

### Le Choix de créer !

#### Softbook c'est d'abord . . .

Un groupe d'auteurs qui existe depuis deux ans déjà, des auteurs qui créent, inventent des jeux et les programment, qui s'entraident et qui partagent une passion commune.

#### Softbook c'est également . . .

Des gens qui ont décidé de ne pas subir passivement les problèmes et accidents de l'édition de logiciels.

La meilleure solution : nous traitons l'édition nous-mêmes. Inutile de dire que nous connaissons le point de vue de l'auteur : c'est le nôtre !

Notre premier souci reste le même depuis nos débuts : favoriser la création de logiciels de qualité.

**Softbook** existe pour que toi, auteur chevronné ou débutant, puisses faire connaître tes Softs au public.

Comme nous, tu pourras compter sur des aides matérielles et techniques, des droits d'auteur élevés, une édition de qualité, des plans de distribution avec des quantités minimum, et la liste n'est pas limitative...

#### Intéressé(e) ?

N'hésite pas à envoyer un petit mot : Laurent te répondra et l'accueillera dans le groupe - (Laurent SARVER, 39, rue Saint-Antoine, 75004 PARIS), ou bien appelle-nous sur Minitel :

- à partir de Décembre 1986 : \* compose le 3614 puis tape 178190180\*SOFT ;
- dès le début de 1987 : \* compose le 3615 puis tape SOLARIS.