

INTRODUCTION

Bienvenue à cette ultime épreuve ! Un jeu d'adresse et de sang-froid. Arriverez-vous à déjouer les plans de l'ogre terrifiant et à vous frayer un chemin à travers les innombrables briques colorées ? Vos réflexes seront-ils assez rapides pour renvoyer les missiles ultra-rapides qui, en fracassant les briques, changent le cap ou que l'ogre crache avec mépris ?

LE JEU

Ce jeu se joue uniquement à la manette de jeu.

Important : Branchez la manette de jeu dans le Port 2.

Le déplacement de la raquette s'obtient en déplaçant la manette de haut en bas.

Le bouton de tir permet de démarrer le jeu ou de le reprendre.

Sur la page d'entête est affiché la vitesse de la balle : 4.

Vous pouvez modifier cette vitesse avec la manette de jeu : de 1 (lent) à 6 (rapide) en poussant ou tirant le levier de la manette.

Une fois votre choix fait, appuyez sur le bouton tir de la manette.

Le but : détruire les briques afin d'accéder aux niveaux supérieurs.

Des formes étranges surgissent de partout, elles ont différents effets, lorsque votre balle ou votre raquette les touchent. Par exemple :

- Vous donne deux balles.
- Fige la raquette.
- Mange la raquette.
- Bombarde les briques....

Certaines briques se transforment en bonus : briques carrées portant une lettre ou un symbole. Vous obtiendrez différents effets, si vous touchez ces bonus. Les bonus sont les suivants :

- | | | |
|-----------|----------------------|--|
| G | | : colle la balle à la raquette |
| B | : Bombe | : énorme explosion détruisant les blocs adjacents |
| S | : Bouclier | : une barrière apparaît derrière vous. |
| M | : Missile | : vous lancez un missile |
| ⏸ | : Ralentir | : la balle ralentit légèrement |
| X2 | : Multiplication | : votre score est multiplié par deux |
| D | : double raquette | : une seconde raquette s'affiche devant la première vous permettant ainsi de mieux vous protéger contre vos ennemis. |
| X | : Vie supplémentaire | |
| E | : Extension | : la raquette s'agrandit. |