

KIM

CHARGEMENT :

***TO7** : Tapez le chiffre 2 puis la touche ENTREE à partir du menu d'initialisation.

***MO5** : MODE A : Tapez LOAD puis la touche ENTREE.

Quand "OK" apparaît tapez RUN ENTREE.

Mode B : Tapez RUN ENTREE.

PRINCIPE :

Il s'agit de 4 jeux faisant appel à la mémoire visuelle.

FONCTIONNEMENT :

a) 9 niveaux de difficulté sont proposés qui prennent en compte :

- le nombre de figures affichées,
- le nombre de questions posées,
- le temps d'affichage,
- la valeur du point gagnant.

b) 4 jeux au choix :

- trouver le nombre de fois où une figure donnée apparaît,
- trouver la figure qui manque,
- trouver la figure qui a été rajoutée,
- réagir le plus vite possible à une question posée sur un nombre de figures affichées.

c) On peut jouer seul en essayant d'améliorer ses propres résultats ou à plusieurs en essayant de battre le record des autres qui est gardé en mémoire.

MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS.

Vous avez réalisé un programme (jeux, éducation, utilitaire, etc...) et vous souhaitez le faire éditer. N'hésitez pas, contactez-nous.

INNELEC - NO MAN'S LAND

Direction des programmes

110 bis, av. du Général-Leclerc - 93506 Pantin Cedex France