## BREAKER

## DISQUETTE 2 - THOMSON SEULEMENT

Année 5673 après JC. Suite à d'obscures tractations, vous vous retrouvez prisonnier de ce coin perdu de l'espace appelé BER@#&\$, dans la galaxie RDA 628X 3945. A l'aide de votre navette-raquette, vous devez franchir le tristement célèbre mur de BER@#\$, gardé par les féroces et impitoyables SOVE}&~, en détruisant les multiples tableaux de briques qui vous séparent de l'espace libre. Certaines briques ne se détruiront qu'après plusieurs impacts, tandis que certains objets, si vous les rattrapez, vous donneront des pouvoirs supplémentaires. Mais prenez garde à ne pas rater la balle...

Le déplacement du curseur s'effectue grâce à votre poignée ou à la touche 4 pour aller à gauche et à la touche 6 pour aller à droite, selon que vous avez choisi l'option Joystick ou clavier.

N'oubliez pas: derrière le mur, la liberté!