



Cidex 205 - Crolles
38190 BRIGNOUD

“BLUE WAR”

Un simulateur de course en mer à bord du sous-marin U79.

Parti avec un équipage de 35 hommes, vous voilà à l'aube de devenir amiral si vous manœuvrez à la perfection; car dans ce jeu, toutes les phases du pilotage d'un sous-marin sont à respecter.

Votre base vous permettra de vous réapprovisionner et de réparer les avaries.

Bonne chasse et à vous de détruire le plus de navires ennemis sans bien entendu couler ceux de vos alliés.

TOUS AUX POSTES DE COMBAT !!!

Touches

Fonctions

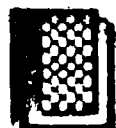
D	Mise en route des moteurs diésels
E	Mise en route des moteurs électriques
T	Appuyez une fois pour introduire les torpilles dans les tubes puis une seconde fois pour tirer
+	Augmentation de la vitesse
-	Diminution de la vitesse
1 - 8	Choix du cap
H	Tour horizon
↓	Plongée
↑	Surface
EFF	Arrêt de vitesse ou arrêt de plongée
P	Mise en route des pompes à eau
← →	Changement de tableau
ENT	Validation du tableau



KIOSQUE : permet de visualiser les alentours du sous-marin et donne accès à toutes les commandes de pilotage



RADAR : détecte les navires à proximité du sous-marin, fonctionne en **SONAR** si vous êtes en plongée



LIVRE DE BORD : tableau récapitulatif des navires coulés



FLOTTE ENNEMI : visualisation des silhouettes des navires ennemis



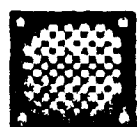
RAPPORT DES AVARIES : visualisation des dégâts causés par les navires ennemis ou par des erreurs de pilotage



CARTE MARINE : carte où figure la position des navires ennemis et des îles
Les navires ennemis ne sont visibles qu'en combat de jour.



GRADE : donne notre grade calculé en fonction de nos actions réalisées



RADIO : visualise des messages radio émis par notre base



AIDE : fonction donnant les commandes accessibles du tableau en cours