

coups ont été donnés et on passe aux deux karatékas suivants.  
 Les quatre combats ayant eu lieu, un écran affiche les résultats des combats.  
 Si vous appuyez sur n'importe quelle touche du clavier ou sur le bouton ACTION d'une manette, vous revenez alors à la page de choix des options de jeu.  
 Le poing-curseur est alors positionné au dessus du pictogramme OK. Si vous désirez continuer avec les options de jeu, validez simplement cette sélection en appuyant sur ENTREE ou sur le bouton ACTION.  
 Si vous désirez modifier ces options de jeu, positionnez à nouveau le poing-curseur sur les nouvelles options et validez votre sélection en appuyant sur la touche ENTREE ou sur le bouton ACTION.

## C) COMMENT COMBATTRE

1) Si vous utilisez le clavier.

a) Pour le joueur de gauche.

Les coups peuvent être portés à l'aide de huit touches du clavier, appuyées seules ou simultanément avec la touche STOP. Voici les touches à utiliser ainsi que les coups correspondants.

[E]	Saut
[E] et [STOP]	Saut plus coup
[Z]	Pas chassé arrière
[Z] et [STOP]	Coup de pied haut
[S]	Esquive
[S] et [STOP]	Coup de pied milieu
[W]	Pas croisé arrière
[W] et [STOP]	Coup de pied bas
[X]	Accroupi

[X] et [STOP]	Accroupi plus chassé
[R]	Pas chassé avant
[R] et [STOP]	Coup de poing haut
[D]	Esquive plus attaque
[D] et [STOP]	Coup de poing milieu
[C]	Pas croisé avant
[C] et [STOP]	Coup de poing bas

Ces touches correspondent aux claviers des ordinateurs MO5, TO7 70, TO9.

b) Pour le joueur de droite.

Les coups peuvent être portés à l'aide de huit touches du clavier, appuyées seules ou simultanément avec la touche ACC. Voici les touches à utiliser ainsi que les coups correspondants.

[O]	Saut
[O] et [ACC]	Saut plus coup
[P]	Pas chassé arrière
[P] et [ACC]	Coup de pied haut
[L]	Esquive
[L] et [ACC]	Coup de pied milieu
[@]	Pas croisé arrière
[@] et [ACC]	Coup de pied bas



[.]	Accroupi
[.] et [ACC]	Accroupi plus chassé
[I]	Pas chassé avant
[I] et [ACC]	Coup de poing haut
[K]	Esquive plus attaque
[K] et [ACC]	Coup de poing milieu
[.]	Pas croisé avant
[.] et [ACC]	Coup de poing bas

Ces touches correspondent aux claviers des ordinateurs MO5 et TO7/70.

[D]	Saut
[O] et [ACC]	Saut plus coup
[P]	Pas chassé arrière
[P] et [ACC]	Coup de pied haut
[L]	Esquive
[L] et [ACC]	Coup de pied milieu
[B]	Pas croisé arrière
[B] et [ACC]	Coup de pied bas
[.]	Accroupi

[.] et [ACC]	Accroupi plus chassé
[I]	Pas chassé avant
[I] et [ACC]	Coup de poing haut
[K]	Esquive plus attaque
[K] et [ACC]	Coup de poing milieu
[.]	Pas croisé avant
[.] et [ACC]	Coup de poing bas

Ces touches correspondent au clavier des ordinateurs TO9.

## 2) Si vous utilisez les manettes.

a) Pour le joueur de droite.

Chacune des huit positions de la manette DROITE correspond à un coup précis ainsi que ces mêmes huit positions utilisées simultanément avec le bouton ACTION de la manette. Voici les positions possibles pour la manette ainsi que les coups correspondants.

[1]	Saut
[1] et [ACTION]	Saut plus coup
[2]	Pas chassé arrière
[2] et [ACTION]	Coup de pied haut
[3]	Esquive
[3] et [ACTION]	Coup de pied milieu
[4]	Pas croisé arrière

