

ATTRAPE-MOTS

CHARGEMENT :

***TO7** : Tapez le chiffre 2 puis la touche ENTREE à partir du menu d'initialisation.

***MO5** : MODE A : Tapez LOAD puis la touche ENTREE.

Quand "OK" apparaît tapez RUN ENTREE.

MODE B : Tapez RUN" ENTREE.

PRINCIPE :

Il s'agit de reconstituer un mot à l'aide :

1) De ses lettres fournies dans le désordre. Ex. : O, P, C, U.

2) D'une indication de vocabulaire : ex. : de vent.

3) De plus, les lettres se déplacent sur l'écran et au bout d'un moment s'arrêtent les unes après les autres. La première à s'arrêter est la seconde du mot et ainsi de suite.

Dans cet exemple, le mot à trouver était COUP.

FONCTIONNEMENT :

a) Le joueur choisit entre 8 niveaux de difficulté correspondant :

- à la longueur du mot à trouver,

- à la difficulté des associations d'idées.

b) Le joueur dispose d'un crédit de temps déterminé au cours duquel il devra trouver le maximum de mots.

c) Chaque mot trouvé juste rapporte des points, ce qui permet de stimuler les joueurs par la présence d'un record à battre.

MESSAGE AUX FUTURS AUTEURS.

Vous avez réalisé un programme (jeux, éducation, utilitaire, etc...) et vous souhaitez le faire éditer. N'hésitez pas, contactez-nous.

INNELEC - NO MAN'S LAND

Direction des programmes

110 bis, av. du Général-Leclerc - 93506 Pantin Cedex France