

COMMANDES

Le jeu se joue uniquement à la manette de jeu. Pour le jeu à deux, les joueurs ont la même manette. Branchez la manette dans le port #1. Déplacez la manette de gauche à droite et appuyez sur le bouton de tir pour lancer l'éclair d'énergie.

SCORES

Sur l'écran est affiché le score du moment, le score le plus élevé, le nombre de vies restant et le niveau atteint.

Si vous brisez une brique, vous obtenez suivant sa couleur, entre 50 et 120 points. 1000 points vous sont accordés quand vous ramassez une capsule et 100 points quand vous touchez une forme étrangère. Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous ramassez des capsules "P".

CONSEILS UTILES

- La capsule de rupture vous sera d'un très grand secours si votre éclair est coincé derrière un mur ou entouré par celui-ci.
- Le laser se révèle très utile pour briser les briques qui doivent être frappées à plusieurs reprises.
- Si vous utilisez le bord le plus aigu de votre Vaus pour réfléchir l'éclair, vous obtiendrez un angle de manoeuvre beaucoup plus aigu qui sera très utile pour atteindre les endroits difficiles.

BONNE CHANCE

© 1987 FIL

© 1987 IMAGINE SOFTWARE (1984) Ltd
Licensed from © TAITO CORP 1986

Tous droits de reproduction, d'adaptation
et de traduction réservés pour tous pays.

T07⁷⁰ - T08 - T09 - T09 + M05 - M06

ARKANOID



- Vérifiez que tous les éléments nécessaires au bon fonctionnement du logiciel sont présents, reliés et sous tension.
- Allumez l'écran puis l'unité centrale.

Cassette

- Placez la cassette contenant le programme dans le lecteur, en choisissant la face correspondant à votre configuration et vérifiez que la bande est bien rembobinée.
- Mettez le lecteur de cassettes en position lecture.
- Puis lancez le chargement du programme en procédant comme indiqué ci-dessous :
 - si vous avez un MO5, tapez **RUN"CASS:**, puis validez en appuyant sur la touche **ENTREE**.
 - si vous avez un TO7/70, appuyez sur la touche **2**.
 - si vous avez un MO6, un TO8, un TO9 ou un TO9+, choisissez le **BASIC V 1.0**, puis tapez **RUN"CASS:** et validez par **ENTREE**.

Disquette 3"1/2

- Placez la disquette dans le lecteur de disquettes.
- La page d'en-tête de la machine apparaît :
 - si vous avez un TO9, tapez sur **D**.
 - si vous avez un TO8 ou un TO9+, tapez sur **B**.

INTRODUCTION

Ce jeu se situe dans une ère et à une époque inconnue. Après que le vaisseau principal "Arkanoïd" ait été détruit, un engin spatial, le "Vaus" réussit à décoller en catastrophe, mais il se retrouva prisonnier du vide...

Vous êtes aux commandes du Vaus. Il vous faut pénétrer dans 32 niveaux et ensuite affronter le "Changeur de Dimension". Vous devez le détruire afin de pouvoir inverser le temps et ressusciter l'"Arkanoïd". Ce jeu se caractérise par énormément d'action et un rythme époustouffiant : il captivera et enchâtera le joueur.

LE JEU

Vous êtes aux commandes du vaisseau Vaus qui peut être déplacé vers la gauche ou vers la droite. En utilisant votre habileté, vous devez réfléchir un éclair d'énergie qui détruira progressivement les murs qui se dressent devant vous. Certaines briques de couleur doivent être frappées à plusieurs reprises et d'autres sont totalement indestructibles. Des formes de vie inconnues descendront en contact avec l'éclair d'énergie ou le Vaus. Vous êtes aidé dans votre entreprise par des capsules d'énergies qui sont cachées sous certaines briques et libérées quand vous détruisez celles-ci. Chaque capsule a un pouvoir différent et celui-ci est indiqué par une lettre peinte sur le côté, selon la liste suivante :

S: Ralentit l'énergie de l'éclair, rend son positionnement plus aisé.

C: Vous permet d'attraper l'éclair, de le placer dans la position désirée et de tirer.

B: Agrandit le vaisseau Vaus, ce qui vous donne plus de chances de réfléchir l'éclair.

D: Divise l'éclair en trois composants séparés vous permettant ainsi d'obtenir trois fois l'effet.

L: Arme votre Vaus d'un laser qui lui permet de tirer sur les briques et les formes étrangères.

E: Brise une partie du mur ouvrant à votre vaisseau Vaus une autre voie de fuite qui lui permettra de se glisser au niveau suivant.

P: Vous accorde une vie supplémentaire.