

ALIENATOR

THOMSON



MISSION

- Conquérir les planètes habitables de la galaxie
- Utiliser un minimum de matériel de combat.

FONCTIONNEMENT

- Allumer l'ordinateur et sélectionner "B".

Taper RUN" ou RUN "ALIEN pour charger le jeu.

NB : La durée de chargement est de 34 minutes.

- Après auto-chargement : sélection avec la manette 1

- du nombre de joueurs
- du nombre de manettes

une présélection de 1 joueur et de 1 manette est activée.

Après sélection : appuyer sur le bouton Action de la manette 1 et le jeu commence.

CARACTÉRISTIQUES DU VAISSEAU

- Vous disposez d'un transport intersidéral muni de cinq aliénateurs dans sa soute d'appointement.
- Il vous amène à proximité de chaque planète à conquérir, vous décollez et entrez dans l'atmosphère pour anéantir les forces de défenses adverses.
- ALIENATOR dispose :
 - d'une propulsion antigravitationnelle
 - d'un bouclier énergétique
 - de 1 ou 2 déchargeurs d'énergie
 - d'un compteur carburant et énergie
- A chaque décollage, le plein de carburant et d'énergie est effectué.
- Au cours de votre mission, des recharges d'énergies vous sont envoyées du vaisseau mère en cas de retard sur le raid effectué.
- Une pause est disponible : Touche P.

SIGNIFICATION

- ALIENATOR : est le nom de code d'une mission à caractère humanitaire visant à désurpopulariser la planète bleue en décimant les autres formes de vie pour pouvoir utiliser leur espace vital.

Le peuple de la Terre vous a choisi pour mener à bien cette mission qui requiert des ressources d'adresse et d'intelligence surhumaines.